



Lista de cambios Formato "Survivor mode"

1. Restricciones de cartas

- 1.1. Solo se permite una copia de cada carta, tanto intangible como tangible.
- 1.2. El mazo intangible debe contener un máximo de 10 cartas.
- 1.3. El mazo tangible debe contener un mínimo de 10 cartas y el máximo que puedas mezclar solo con tus manos.

2. Inicio del juego

- 2.1. La vitalidad de cada jugador es de 20 puntos.
- 2.2. Los jugadores comienzan con una carta en mano.
- 2.3. Cada jugador roba una carta en el fin del turno del oponente.

3. Cartas tangibles

- 3.1. Solo se permiten cartas de Entidades en el mazo tangible.
- 3.2. No se permiten cartas de Estructura ni Herramientas en el mazo tangible.

4. Sistema de juego

- 4.1. El sistema de agresión sigue las reglas estándar.
- 4.2. La estructura del turno sigue las reglas estándar: "comienzo de turno", "núcleo de turno", "fase de agresión" y "fin de turno".
- 4.3. El sistema de Daños y Tablero sigue las reglas estándar.
- 4.4. Baja y Sepultar una vez por turno sigue igual a las reglas estándar.

5. Métodos de victoria

- 5.1. Los métodos de victoria son por "deckeo" y Daño.
- 5.2. Para ganar, se requieren 20 puntos de daño en la vida del oponente.

6. Mazo de respaldo

- 6.1. Debe contener 10 cartas, sigue igual a las reglas estándar.

Nota: Estas reglas son específicas para el formato "Survivor mode" y pueden variar respecto a las reglas estándar de Trok TCG.